



INDIANA JONES™

THE
ORIGINAL ADVENTURES

INSTRUCTION MANUAL



games

LUCASARTS



TABLE OF CONTENTS

Basic Controls	3	Character Abilities.....	9
Introduction	4	Items	12
Story Mode and Free Play Mode.....	5	Collectibles.....	13
Exploring Barnett College	5	Saving and Loading.....	14
On-Screen Information	7	Customer Support.....	15
Controls	8		



BASIC CONTROLS

L BUTTON

UP

LEFT

DOWN

RIGHT

STICK



R BUTTON

TRIANGLE BUTTON

CIRCLE BUTTON

X BUTTON

SQUARE BUTTON

SELECT BUTTON



INDIANA JONES™

THE
ORIGINAL ADVENTURES

4

INTRODUCTION

The Original Adventures takes the fun and creative construction of LEGO and combines it with the wits, daring and non-stop action from the original cinematic adventures that enthralled audiences everywhere. With a unique tongue-in-cheek take on the original adventures, LEGO Indiana Jones follows Dr. Jones' escapades through the jungles of South America to the mountaintops of India.





BARNETT COLLEGE

INDIANA'S CLASSROOM

Step into the halls where some of the greatest minds have discussed the most important discoveries of all times. One of the most famous of them all, Indiana Jones, has become the most popular professor the school has seen. Along with his teaching duties, it's here that Dr. Jones's plans for his next great archeological adventure!

GAME MODES

To get right to the action, check out the three maps that lead to the three *Indiana Jones* adventures: *Raiders of the Lost Ark*; *The Temple of Doom*; and *The Last Crusade*. Each map has 6 locations that lead to different chapters. Once you complete studying the first chapter of *Indy's Raiders of the Lost Ark* adventure, *Lost Temple*, other chapters will be unlocked allowing you to move, in parallel, between all three of *Indy's* adventures.





STORY MODE & FREE PLAY MODE

Story Mode is where you can relive Indy's most action-packed moments. You can follow the events of his adventures and play as the original characters from the films. And don't forget about Free Play mode! Sure, it's a blast to play as the original characters, but think about how fun it would be to play those same amazing adventures with any character you want! You'll need to play each chapter with the original characters in story mode first before you can go around playing with anyone else in Free Play.

Please note that the Dean of Archeology has deemed Free Play mode levels to be too much fun and has only provided a few characters to play with. If you want more characters for Free Play mode, you'll have to unlock them.





EXPLORING BARNETT COLLEGE

THE LIBRARY

Visit the Library to see history come to life! Talk to the Librarian to increase your collection of Free Play characters. Tag other characters in the library to take control of them, by pressing the  button.

THE ART ROOM

In a LEGO® world, anything is possible. In the Art Room, express your creativity by creating your own customized characters – then take them in to a Free Play adventure!

THE MAIL ROOM

In your adventures across the globe, look out for hidden packages containing ancient artifacts of great power. Whenever you find them, pick them up and take them to

a mailbox. When your travels are complete and you return to the College, go to the Mail Room and make a collection – once you've paid for the shipping, of course! You can activate or de-activate these "Extra" powers using the Extras Menu, from the Pause Menu.

THE MATH CLASSROOM

Got a secret code? Congratulations! Write it on the blackboard here.

EXPLORE AND DISCOVER

Rumors abound of hidden areas in the College – perhaps, it is said, there are even secret levels, somewhere, waiting to be discovered. Can you uncover the truth?





INDIANA JONES
THE
ADVENTURER'S ADVENTURE

ON-SCREEN INFORMATION

Player 1

LEGO Stud Total

Health

Adventurer Status





CONTROLS

Character / Vehicle Navigation	Analog stick
Jump	ⓧ button
Attack	Ⓢ button
Use Ability / Tool	Ⓢ button
Use Whip	Ⓢ button
Pause / in-game options	Ⓜ button
Freeplay Character Toggle	Ⓛ / Ⓡ buttons
Free Tag	Ⓢ button
Highlight menu option	Analog stick ↑/↓
Select highlighted option	ⓧ button
Change Setting	Analog stick ←/→
Go Back / Cancel	Ⓢ button

FREE TAGGING

You need teamwork to solve puzzles, so at any time, press the Ⓢ button to switch characters.





CHARACTER ABILITIES

BUILDING

In the world of LEGO® Indiana Jones, you'll often need to build an object out of LEGO® pieces to overcome an obstacle. Just approach a pile of LEGO® bricks and hold the  button to build.

THE WHIP

One of the best parts of playing as Indiana Jones is his mastery of the bull whip! Use it to gain access to areas of levels that he cannot reach by walking or jumping. Look for wooden whip platforms to discover many of the ways you can use the whip. Press the  button to drag, topple, pull, activate, and even disarm enemies!

COMBAT

Almost every character in the game has a combat-style, find out what you like best. However, keep in mind that some weapons have abilities to help you through a chapter. For example, the shovel can also be used to dig up treasure and pieces used to solve puzzles.

CARRY

When you need to get an object from one place to another, what should you do? Pick it up of course! Whenever you are close to an object, press the  button to pick up that object. Look for special green pads to drop these objects on.





CHARACTER ABILITIES (CONTINUED)

ROPE CLIMB / SWING

Any character can climb to new heights with ropes. Jump towards the rope to grab hold and use the analog stick to access higher platforms. Press jump again to jump off.

ACADEMIC

In the *Indiana Jones* world, academic characters, like Prof. Jones Sr. and Marcus Brody, have the ability to access areas of the level by translating special jumbled pictures. Pick up books to allow any character to use this ability.

EXCAVATE

Excavation characters like Sallah and Satipo have the ability to dig up objects or entrances to new areas of the level. Pick up a shovel to allow any character to use this ability.

SMALL ACCESS

Sometimes the best character is the smallest! Small characters, like Short Round and the Maharajah, have the ability to use small access. Small characters can enter one and exit another in a different location and vice versa.

OBJECT THROWING

Ammo problems? Start throwing the room at them! Most characters can throw chairs and bottles at enemies. Press the  button to pick up the object and the  button to throw it at the target.



CHARACTER ABILITIES (CONTINUED)

BANANAS / MONKEY

It's time to get down to monkey business. When you can't get to an area because it is too high or the path is too small, throw a banana at what you want and get a monkey to do it.

MECHANICS

Certain characters have the ability to fix any non working machine. Look for the sparks and tap the © button when your character has a wrench in their hands.

SPECIAL CHARACTER ACCESS

Certain areas can only be accessed by soldiers or Thuggees – but you can trick your way in by wearing the correct headgear. Pick up hats from defeated enemies to disguise yourself, then stand in front a guard post or Thuggee Statue and press the © button for access.





ITEMS

BLOW-UPS

Blow-ups are destructible objects that can be destroyed by whip, gun or melee attack. Blow-ups reveal LEGO® studs and/or buildable elements when destroyed.

BUILD-ITS

Standard build-its

Build-its are piles of LEGO® bricks that can be constructed to make level objects such as switches, levers and steps. When standing near a pile of bricks that jiggle, press and hold the  button to begin building. Some build-its have "special" properties. When using special build-its, the three blue bricks must be found and placed on the blue special build-it pad before the special object can be built.

SILVER LEGO® OBJECTS

Silver LEGO® objects can only be destroyed by large explosions. Look for dynamite or a bazooka to take out these objects.

MOVABLE OBJECTS

Some objects in the game can be pushed by walking into them. Pull blocks can be dragged backwards by walking into the pull handle and thumbing the analog stick in the opposite direction.

SPECIAL TORCHES

You can use torches to clear your path of critters and blow up obstacles. Also, torches can set some objects alight.



ITEMS (CONTINUED)

PHOBIAS

Certain characters have fears that won't allow them to move forward. For example, Indiana Jones is afraid of snakes, Prof. Jones Sr. is afraid of rats, and Willie is afraid of bugs. Find a torch to clear the snakes/rats/bugs from your path and conquer the character's fears.

DYNAMITE

Dynamite can be used to create large explosions by using specially lit torches next to them. These explosions will often destroy silver LEGO® objects that cannot be destroyed by regular weapons.

COLLECTIBLES

Studs

Studs are LEGO® currency and are used to purchase characters, abilities and hints. There are four types of LEGO® Studs, each with a different value:

Silver – 10 points

Gold – 100 points

Blue – 1,000 points

Purple – 10,000 points





ITEMS (CONTINUED)

Artifacts

There are ten artifact pieces located in each chapter, some accessible in Story Mode, but the majority can only be collected in Free Play. You must collect all ten to complete the artifact.



Hearts

Some items and enemies will reveal heart tokens when destroyed. Pick these up to restore your health.



SAVING AND LOADING

When you first complete a chapter or purchase an item, you will be asked to select a save-game file. Choose where you want to save and press the  button to confirm.

You will be asked if you wish to enable auto-save, which is recommended. If you do so, LEGO® *Indiana Jones: The Original Adventures* will then save your progress into this file automatically at the end of each chapter.



HOW TO CONTACT LUCASARTS

Where to Find Us Online

Visit the LucasArts Web site at www.lucasarts.com. From there you can access the Support area where you will have the option to receive online technical support through Yoda's Help Desk, browse technical documents, or leave a message for an online representative.

Yoda's Help Desk

We are proud to feature Yoda's Help Desk, an interactive knowledge base, which is available in the Support section of the LucasArts Web site at <http://support.lucasarts.com>. Yoda's Help Desk offers solutions to technical issues based on information you provide. Visitors to Yoda's Help Desk will be able to receive technical support 24 hours a day, seven days a week. If Yoda's Help Desk is unable to provide you with a solution to your problem, you will be given the option to submit an e-mail message to an online representative.





LucasArts Company Store Visit our secure online store at <http://store.lucasarts.com>.
The Company Store offers a complete selection of LucasArts games, hint books and logo gear.

Product Support Mailing Address

LucasArts Attn: Product Support
P.O. Box 29908, San Francisco, CA 94129

Lucasfilm - LucasArts Store
Attn: Product Order
P.O. Box 29901
San Francisco, CA 94129

Lucasfilm Ltd.
Attn: Returns
20100 S. Vermont Ave.
Torrance, CA 90502-1475

LucasArts, the LucasArts logo, INDIANA JONES and related properties are trademarks in the United States and/or in other countries of Lucasfilm Ltd. and/or its affiliates. © 2008 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. All rights reserved. LEGO, the LEGO logo and the Minifigure are trademarks of The LEGO Group.
© 2008 The LEGO Group. All rights reserved.



INDIANA JONES™

THE
ORIGINAL ADVENTURES

MANUEL DE L'UTILISATEUR



games

LUCASARTS



TABLE DES MATIÈRES

Configuration du système	3	Aptitudes des personnages	10
Introduction	4	Objets	13
Mode histoire et mode jeu libre.....	6	Objets à ramasser	14
Explorer le Barnett College	7	Sauvegarde et chargement.....	15
Information à l'écran.....	8	Assistance technique en France	16
Commandes.....	10		



CONFIGURATION DU SYSTÈME

Touche L

Touche
directionnelles

Indicateur
d'accès
MEMORY STICK
DUO™

Indicateur
d'accès WLAN

Pad analogique

Attache pour
sangle

Touche
HOME

Touches
Volume

Touche
Display

Touche
Sound

Touche
SELECT

Touche R

⬆⬇⬅⬇⬆ Touches

Indicateur POWER

Indicateur HOLD

Touche START





INDIANA JONES™
THE
ORIGINAL ADVENTURES

4

INTRODUCTION

La trilogie originale marie le côté divertissant et la construction créative de LEGO avec l'intelligence et l'action audacieuse non-stop des aventures cinématographiques d'origine qui ont enchanté les spectateurs du monde entier. Avec une vue unique et désopilante sur les aventures d'origines, LEGO Indiana Jones suit les frasques du Docteur Jones à travers des jungles de l'Amérique du sud ou encore les montagnes d'Inde.





BARNETT COLLEGE

SALLE DE COURS D'INDIANA

Dans cet établissement prestigieux, certains des plus grands esprits de notre temps ont débattu de découvertes archéologiques majeures. L'un des plus célèbres d'entre eux, Indiana Jones, est devenu le professeur le plus populaire que le Barnett College ait jamais connu. Quand il n'enseigne pas, c'est ici que le Dr Jones prépare ses grandes expéditions archéologiques !

MODES DE JEU

Pour plonger dans l'action, consulte les trois cartes qui permettent d'accéder aux trois aventures d'Indiana Jones : Les Aventuriers de l'arche perdue, Le Temple maudit et La Dernière Croisade. Chaque carte propose 6 zones, permettant chacune d'accéder à différents chapitres. Une fois terminé le premier chapitre des Aventuriers de l'arche perdue (Le Temple perdu), de nouveaux chapitres seront débloqués, ce qui te permettra de vivre en parallèle les trois aventures d'Indy.





MODE HISTOIRE ET MODE JEU LIBRE

Le mode Histoire te permet de retrouver les moments les plus intenses des aventures d'Indy et d'incarner les mêmes personnages que dans les films. Mais surtout, n'oublie pas le mode Jeu libre ! Si tu as adoré te glisser dans la peau des personnages du film, imagine ce que ce serait de revivre ces aventures avec le personnage de ton choix ! Pour activer le mode Jeu libre, il te faudra d'abord terminer chaque chapitre en mode Histoire, en incarnant les personnages originaux.

Remarque : Le Doyen du département Archéologie a estimé que les niveaux du mode Jeu libre étaient déjà assez amusants comme cela, et a décidé de limiter le nombre de personnages disponibles. Si tu veux incarner de nouveaux personnages en mode Jeu libre, tu devras donc les débloquer au préalable.





EXPLORER LE BARNETT COLLEGE

LA BIBLIOTHÈQUE

Dans la bibliothèque, tu as rendez-vous avec l'histoire ! Tu peux parler au bibliothécaire pour enrichir ta collection de personnages disponibles en mode Jeu libre, ou cibler d'autres personnages pour en prendre le contrôle en appuyant sur la touche **A**.

LA SALLE D'ART

Dans l'univers LEGO®, tout est possible. Laisse s'exprimer ta créativité dans la salle de travaux manuels en créant tes propres personnages. Tu pourras ensuite les incarner en mode Jeu libre !

LA SALLE DE COURRIER

Au cours de tes aventures autour du monde, tu trouveras peut-être des paquets cachés contenant des artefacts de

grande puissance. Si cela arrivait, ramasse-les et glisse-les dans une boîte aux lettres. Une fois ton voyage terminé, de retour au Barnett College, rends-toi dans la salle du courrier et complète ta collection – une fois les frais de livraison payés, bien sûr ! Tu pourras activer ou désactiver ces pouvoirs supplémentaires dans le menu Extras accessible depuis le menu Pause.

LA SALLE DE MATHS

Tu as trouvé un code secret ? Félicitations ! Écris-le sur le tableau.

EXPLORER ET DÉCOUVRIR

Le bruit court que le Barnett College fourmille de passages secrets – il y aurait même des niveaux cachés qui attendent d'être découverts. Parviendras-tu à les trouver ?





INDIANA JONES
THE ADVENTURE

INFORMATION À L'ÉCRAN

Joueur 1

Total pièces LEGO

Santé

Statut Aventurier





COMMANDES

Déplacements personnages / véhicules	Pad analogique
Sauter	Touche
Attaquer	Touche
Utiliser aptitude / outil	Touche
Utiliser fouet	Touche
Pause / Options de jeu	Touche
Bascule personnages (Jeu libre)	Touche /
Changer de personnage	Touche
Mettre option en surbrillance	Pad analogique /
Sélectionner option en surbrillance	Touche
Modifier paramètre	Pad analogique /
Retour / Annuler	Touche

CHANGER DE PERSONNAGE

Pour résoudre les énigmes du jeu, il faudra travailler en équipe. Pour changer de personnage à tout moment, appuie sur la touche .





APTITUDES DES PERSONNAGES

CONSTRUCTION

Dans l'univers LEGO® Indiana Jones, tu devras souvent construire des objets à partir de briques LEGO® pour surmonter un obstacle. Approche d'une pile de briques LEGO® et maintiens la touche @ enfoncée.

FOUET

La façon dont Indiana Jones manie le fouet ne cessera pas de t'étonner ! Utilise-le pour rejoindre des zones auxquelles tu ne peux pas accéder en marchant ou en sautant. Cherche des plateformes en bois et découvre les différentes façons d'utiliser ton fouet. Appuie sur

la touche @ pour traîner, tirer, renverser, activer ou détruire des objets, ou même désarmer des ennemis !

COMBAT

La plupart des personnages du jeu ont un style de combat qui leur est propre. À toi de choisir celui que tu préfères. N'oublie pas que certaines armes ou objets ont des caractéristiques supplémentaires qui peuvent t'aider à terminer un chapitre. Par exemple, la pelle peut aussi te servir à déterrer des trésors et des objets qui te permettront de résoudre des énigmes.

TRANSPORTER

Comment déplacer un objet d'un endroit à un autre ? En le ramassant, bien sûr ! Appuie sur la touche @ pour ramasser les objets surmontés d'une flèche bleue. Cherche des emplacements verts spéciaux pour les reposer.





APTITUDES DES PERSONNAGES

(CONTINUE)

GRIMPER / SE BALANÇER (CORDE)

Tous les personnages peuvent grimper le long d'une corde pour prendre de la hauteur. Saute vers la corde pour la saisir et utilise le pad analogique pour accéder à des plateformes situées en hauteur. Appuie à nouveau sur Sauter pour lâcher la corde.

PERSONNAGES LETTRÉS

Dans l'univers Indiana Jones, certains personnages lettrés, comme le professeur Jones Senior et Marcus Brody, peuvent accéder à certaines zones d'un niveau en recomposant des images spéciales, totalement désorganisées. Ramasse des livres pour permettre

à n'importe quel personnage de bénéficier de cette aptitude.

CREUSER

Certains personnages, comme Sallah et Satipo, peuvent creuser le sol pour trouver des objets ou accéder à de nouvelles zones. En ramassant une pelle, n'importe quel personnage peut bénéficier de cette aptitude.

PASSAGES EXIGUS

Parfois, les personnages les plus précieux sont les plus petits ! Certains personnages de petite taille, comme Demi-Lune et le Maharajah, peuvent se glisser dans des passages exigus. Ils peuvent ainsi quitter un endroit pour ressortir à un autre, puis faire le trajet inverse.



CHARACTER ABILITIES (CONTINUE)

LANCER DES OBJETS

Plus de munitions ? Sers-toi de ce que tu as sous la main ! La plupart des personnages peuvent lancer des chaises et des bouteilles vers leurs ennemis. Appuie sur la touche **@** pour ramasser un objet et sur la touche **@** pour le lancer vers une cible.

BANANES / SINGE

Qui a dit qu'Indy n'aime pas les singeries ? Quand tu ne peux pas accéder à une zone, soit parce qu'elle est trop en hauteur ou que le chemin qui y mène est trop étroit, lance une banane vers cet endroit et le singe passera à l'action.

MÉCANIQUE

Certains personnages sont des as de la mécanique et peuvent tout réparer. Cherche une machine faisant des étincelles et appuie rapidement sur la touche **@** une fois que le personnage a une clé à molette à la main.

ACCÈS RÉSERVÉ

L'accès à certaines zones est réservé à des soldats ou à des Thugs, mais on peut arriver à tout par la ruse. Ramasse les couvre-chefs des ennemis que tu as vaincus pour te déguiser, place-toi devant un poste de garde ou une statue de Thug et appuie sur la touche **@** pour accéder à la zone.





OBJETS

Objets destructibles

Certains objets peuvent être détruits grâce à un fouet, une arme ou une attaque de corps à corps. Une fois détruits, ils laisseront apparaître des pièces LEGO® et/ou des éléments constructibles.

Objets constructibles

Objets normaux

Ces objets se présentent sous la forme de piles de briques LEGO®. Une fois construits, ils deviennent des commutateurs, des leviers ou des escaliers. Approche d'une pile de briques en mouvement et maintiens la touche  enfoncée pour commencer à construire. Certains objets constructibles ont des propriétés spéciales. Pour les assembler, tu dois au préalable trouver

les trois briques bleues puis les placer sur un emplacement bleu spécial.

Objets LEGO® argentés

Les objets LEGO® argentés ne peuvent être détruits que par une explosion. Trouve de la dynamite ou un bazooka pour y parvenir.

Objets mobiles

Tu peux déplacer certains objets du jeu en marchant vers eux. Pour tirer un bloc vers toi, marche vers sa poignée et oriente le pad analogique dans la direction opposée.

Torches spéciales

Utilise les torches pour chasser les bestioles qui te barrant la route et faire exploser les obstacles. Elles te permettent aussi d'allumer certains objets.



OBJETS (CONTINUÉ)

PHOBIES

Certains personnages souffrent de phobies qui les empêchent d'avancer. Par exemple, Indiana Jones a peur des serpents, le professeur Jones Senior déteste les rats et Willie les insectes. Trouve une torche pour faire fuir les serpents/rats/insectes et les personnages ne connaîtront plus la peur !

DYNAMITE

La dynamite te permet de déclencher de puissantes explosions. Il te suffit de placer une torche spéciale

allumée à proximité. Le plus souvent, ces explosions détruiront les objets LEGO® argentés sur lesquels les autres armes sont sans effet.

OBJETS À RAMASSER

Pièces

Les pièces LEGO® permettent d'acheter des personnages, des aptitudes et des astuces. Il existe trois types de pièces LEGO®, chacun ayant une valeur différente :

Argent – 10 points

Or – 100 points

Bleu – 1,000 points

Violet – 10,000 points





OBJETS (CONTINUE)

Artefacts

Dix fragments d'artefact se cachent dans chacun des chapitres. Certains sont accessibles en mode Histoire, mais la plupart ne peuvent être découverts qu'en mode Jeu libre. Tu dois tous les trouver pour reconstituer l'artefact.



Coeurs

Une fois détruits, certains objets ou ennemis laisseront apparaître des coeurs. Ramasse-les pour récupérer de l'énergie.



SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Lorsque tu termines un chapitre ou achètes un objet pour la première fois, le jeu te demande de sélectionner une sauvegarde. Choisis un emplacement et appuie sur la touche  pour confirmer.

Tu seras invité à activer l'Auto-sauvegarde, ce qui est fortement recommandé. Ainsi, ta progression dans LEGO® Indiana Jones™: La trilogie originale sera automatiquement sauvegardée à la fin de chaque chapitre.





SOUTIEN À LA CLIENTÈLE

Contactez-nous en ligne

Consultez le site Web de LucasArts à l'adresse www.lucasarts.com pour accéder à la page du Support technique et bénéficier d'une assistance grâce au Yoda's Help Desk. Vous aurez également la possibilité de parcourir notre documentation technique et d'envoyer un message à l'un de nos conseillers.

Yoda's Help Desk

Nous sommes heureux de mettre à votre disposition le Yoda's Desk Help, une base de connaissances interactive accessible depuis la page Web du Support technique de LucasArts, à l'adresse <http://support.lucasarts.com>. Yoda's Help Desk propose des solutions à de nombreux problèmes techniques sur la base des informations fournies par les utilisateurs. Les visiteurs du Yoda's Help Desk bénéficient d'un support technique disponible 24 heures sur 24 et 7 jours sur 7. Si vous ne trouvez pas une solution à votre problème grâce aux informations du Yoda's Help Desk, vous aurez la possibilité de nous faire parvenir un courrier électronique.





CONTINUE

Adresse postale du Support technique

LucasArts

Attn: Product Support, P.O. Box 29908, San Francisco, CA 94129

LucasArts Company Store

Visitez notre boutique en ligne sécurisée à l'adresse <http://store.lucasarts.com>. Vous y trouverez une sélection de jeux LucasArts, des livres d'astuces et des vêtements. Vous pouvez aussi nous joindre par courrier :

Lucasfilm - LucasArts Store Attn: Product Order,
P.O. Box 29901, San Francisco, CA 94129 ou
Lucasfilm Ltd Attn: Returns, 20100 S. Vermont Ave.,
Torrance, CA 90502-1475

LucasArts, the LucasArts logo, INDIANA JONES and related properties are trademarks in the United States and/or in other countries of Lucasfilm Ltd. and/or its affiliates. © 2008 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. All rights reserved. LEGO, the LEGO logo and the Minifigure are trademarks of The LEGO Group.

© 2008 The LEGO Group. All rights reserved.



INDIANA JONES™

THE
ORIGINAL ADVENTURES

MANUALE DELLE ISTRUZIONI



games

LUCASARTS



SOMMARIO

Preparazione.....	3	Abilità del personaggio.....	10
Introduction	4	Strumenti	13
Modalità Storia e Gioco libero.....	6	Oggetti.....	14
Esplorare l'Università di Barnett.....	7	Salvare e caricare	15
Informazioni su schermo.....	8	Servizio Clienti	16
Comandi.....	9		



PREPARAZIONE

Configurazione del sistema di intrattenimento portatile PSP™





INDIANA JONES™

THE
ORIGINAL ADVENTURES

4

INTRODUCTION

Le Avventure Originali prende le divertenti e creative costruzioni LEGO e le abbina all'arguzia e l'azione mozzafiato delle avventure cinematografiche originali che hanno incantato il pubblico di tutto il mondo. Con un singolare approccio ironico alle avventure originali, LEGO Indiana Jones segue i passi del Dr. Jones attraverso le giungle del Sud America fino alle montagne dell'India.





UNIVERSITÀ DI BARNETT

AULA DI INDIANA

Entra nelle stanze dove alcune tra le menti più brillanti di tutti i tempi hanno discusso delle più importanti scoperte archeologiche. Il più famoso tra loro, Indiana Jones, è diventato il più noto professore nella storia dell'istituto. È qui che il dottor Jones, oltre alle consuete lezioni, organizza le sue prossime "esplorazioni" archeologiche!

MODALITÀ DI GIOCO

Per entrare nel vivo dell'azione, dai un'occhiata alle tre mappe che conducono alle rispettive avventure di Indy: I predatori dell'arca perduta, Il tempio maledetto e L'ultima crociata. Ogni mappa contiene 6 luoghi che conducono a differenti capitoli. Una volta completato lo studio del primo capitolo de I predatori dell'arca perduta, Tempio perduto, verranno sbloccati altri capitoli, affinché tu possa muoverti tra le tre avventure di Indy in parallelo.





MODALITÀ STORIA E GIOCO LIBERO

In modalità Storia potrai rivivere gli epici momenti della saga di Indy e seguire le sue avventure nei panni dei personaggi originali della trilogia. Ma non dimenticarti della modalità Gioco libero! Certo, è il massimo poter giocare le avventure di Indy nei panni dei personaggi che le hanno vissute in prima persona nella pellicola cinematografica, ma non sarebbe altrettanto divertente giocare le stesse avventure con i personaggi che vuoi? Devi giocare ogni capitolo con i personaggi originali in modalità Storia prima di poter giocare con chi vuoi in modalità Gioco libero.

Nota: il preside della facoltà di archeologia considera i livelli Gioco libero fin troppo divertenti, pertanto ti consente di giocarli solo con alcuni personaggi. Se ne vuoi altri, dovrai sbloccarli!





Continue

INDIRIZZO POSTALE ASSISTENZA PRODOTTI

LucasArts

Attn: Product Support, P.O. Box 29908, San Francisco, CA 94129

NEGOZIO LUCASARTS

Visita il nostro negozio online sicuro all'indirizzo <http://store.lucasarts.com>. Il Negozio offre una selezione completa di giochi LucasArts, libri di suggerimenti e articoli firmati con il nostro logo. È possibile raggiungerci per posta anche agli indirizzi: Lucasfilm - LucasArts Store Attn: Product Order, P.O. Box 29901, San Francisco, CA 94129 o Lucasfilm Ltd Attn: Returns, 20100 S. Vermont Ave., Torrance, CA 90502-1475

LucasArts, the LucasArts logo, INDIANA JONES and related properties are trademarks in the United States and/or in other countries of Lucasfilm Ltd. and/or its affiliates. © 2008 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. All rights reserved. LEGO, the LEGO logo and the Minifigure are trademarks of The LEGO Group.

© 2008 The LEGO Group. All rights reserved.



ESPLORARE L'UNIVERSITÀ DI BARNETT

LA BIBLIOTECA

Visita la biblioteca e rivivi la storia! Parla con il responsabile della biblioteca per aumentare il numero di personaggi della modalità Gioco libero. Avvicinati agli altri personaggi della biblioteca e prendine il controllo premendo il tasto **△**.

LA STANZA DELL'ARTE

Nel mondo LEGO® tutto è possibile. Nella stanza dell'arte, esprimi la tua creatività creando personaggi personalizzati, poi portali con te nella modalità Gioco libero.

LA STANZA DELLA FOSTA

Durante le tue avventure in giro per il mondo, cerca pacchi nascosti contenenti antichi artefatti

estremamente potenti. Quando ne trovi uno, raccoglilo e mettilo in una cassetta delle lettere. Al tuo ritorno all'università, accedi alla stanza della corrispondenza e inizia la collezione (dopo aver pagato le spese di spedizione, mi raccomando!). Puoi attivare o disattivare questi poteri extra dal menu Extra all'interno del menu di pausa.

L'AULA DI MATEMATICA

Hai un codice segreto? Complimenti! Scrivilo sulla lavagna di quest'aula.

ESPLORA E SCOPRI

Si narra di numerose zone segrete all'interno dell'università... Pare vi siano perfino livelli segreti nascosti da qualche parte e in attesa di essere rivelati. Riuscirai a scoprire la verità?





INDIANA JONES
THE
ADVENTURER

INFORMAZIONI SU SCHERMO

Giocatore 1

Totale mattoncini LEGO

Salute

Stato avventuriero





COMANDI

Movimento personaggio/veicolo	Pad analogico
Salto	Tasto
Attacco	Tasto
Abilità/Strumento	Tasto
Frusta	Tasto
Pausa/Opzioni	Tasto
Attiva/Disattiva personaggio Gioco libero	Tasto /
Scambio personaggio	Tasto
Evidenzia opzione	Pad analogico /
Seleziona opzione	Tasto
Cambia impostazione	Pad analogico /
Indietro/Annulla	Tasto

SCAMBIARE I PERSONAGGI

Serve lavoro di squadra per risolvere certi rompicapi, quindi premi il tasto per scambiare i personaggi quando lo desideri.





ABILITÀ DEL PERSONAGGIO

Costruire

Nel mondo di LEGO® Indiana Jones™, dovrai spesso costruire oggetti con i pezzi LEGO® per superare gli ostacoli. Avvicinati a una pila di mattoncini

LEGO® e tieni premuto il tasto **Ⓢ** per costruire.

La frusta

Una delle parti migliori nell'impersonare Indy è sicuramente il poter usare la sua frusta! Usala per raggiungere zone altrimenti inarrivabili a piedi o saltando. Cerca le piattaforme di legno per scoprire molti modi di utilizzare la frusta. Premi il tasto **Ⓢ** per trascinare,

far traballare, tirare, attivare, o perfino per disarmare i nemici!

Combattere

Quasi tutti i personaggi del gioco hanno un proprio stile di combattimento: sta a te scegliere quello che ti piace di più. Tuttavia, tieni presente che alcune armi hanno abilità che ti permettono di superare determinati capitoli. Ad esempio, la pala può essere usata anche per dissotterrare tesori e risolvere rompicapi.

Trasportare

Come fare se vuoi portare un oggetto da un posto all'altro? Ma certo, raccoglierlo! Quando sei vicino a un oggetto, premi il tasto **Ⓢ** per raccogliere l'oggetto. Quindi, trova le piattaforme verdi e appoggiaci sopra l'oggetto appena raccolto.





ABILITÀ DEL PERSONAGGIO

(CONTINUE)

ARRAMPICARSI E OSCILLARE SULLE FUNI

Tutti i personaggi possono arrampicarsi sulle funi per raggiungere zone più elevate. Salta in direzione della fune per aggrapparti a essa e usa il pad analogico per salire. Premi il comando di salto per staccarti dalla fune.

ACCADEMICI

Nel mondo di Indiana Jones, i personaggi accademici, come il professor Jones e Marcus Brody, possono accedere a certe zone dei livelli decifrando immagini piuttosto confuse. Raccogli i libri affinché tutti i personaggi possano sfruttare questa abilità.

SCAVARE

Personaggi adibiti agli scavi, come Sallah e Satipo, possono dissotterrare oggetti o scoprire accessi a nuove zone del livello. Raccogli una pala affinché tutti i personaggi possano sfruttare questa abilità.

PERSONAGGI DI PICCOLA CORPORATURA

A volte il miglior personaggio è quello più piccolo! Persone minute, come Short Round e il Maharajah, possono infilarsi in antri stretti. I personaggi più piccoli possono attraversare un passaggio per entrare in una nuova zona, e possono anche tornare indietro.

LANCIARE GLI OGGETTI

A corto di munizioni? Lancia pezzi dell'ambiente circostante contro il nemico! Molti personaggi possono lanciare sedie e bottiglie. Premi il tasto  per raccogliere l'oggetto, quindi premi nuovamente il tasto  per lanciarlo contro il bersaglio.



ABILITÀ DEL PERSONAGGIO

(CONTINUE)

BANANE E SCIMMIE

È tempo di divertirsi con un po' di addestramento animale. Quando non puoi accedere a una zona perché è troppo in alto o il passaggio di accesso è troppo stretto, lancia una banana nel punto che ti crea difficoltà e lascia che sia una scimmia a fare il lavoro al posto tuo.

MEDGANIDI

Alcuni personaggi possono riparare macchine non funzionanti. Avvicinati alle scintille e premi il tasto

Ⓢ quando il personaggio ha in mano una chiave inglese.

ACCESSO CON PERSONAGGI SPECIALI

Ad alcune aree possono accedervi solo soldati o thug, ma puoi accedervi anche tu usando il travestimento opportuno. Raccogli il copricapo del nemico sconfitto e indossalo come travestimento. Quindi, posizionati di fronte a una statua thug o a una postazione di guardia e premi il tasto Ⓢ per ottenere accesso.





STRUMENTI

OGGETTI ESPLOSIONI

Gli oggetti esplosivi possono essere distrutti usando frusta, pistola o con un attacco corpo a corpo. Una volta distrutti, questi oggetti lasciano a terra vari pezzi LEGO®.

PILE

Pile di LEGO®

Le pile di LEGO® sono costituite da mattoncini che possono essere assemblati per costruire interruttori, leve e gradini. Quando ti trovi vicino a una pila di mattoncini che oscilla, tieni premuto il tasto A per avviare la costruzione. Per poter utilizzare pile speciali, devi trovare e piazzare i tre mattoncini blu sulla piattaforma blu prima di costruire l'oggetto.

OGGETTI LEGO® D'ARGENTO

Gli oggetti LEGO® d'argento possono essere distrutti solo con potenti esplosioni. Cerca della dinamite o un lanciarazzi per distruggere questi oggetti.

OGGETTI MOVIBILI

Alcuni oggetti possono essere spinti semplicemente camminandoci contro. Gli oggetti predisposti a essere tirati possono essere mossi camminando contro l'appiglio per tirarli e muovendo il pad analogico nella direzione opposta.

TORCE SPECIALI

Puoi usare le torce per allontanare animali e insetti fastidiosi. Inoltre, grazie alle torce puoi accendere alcuni oggetti.



STRUMENTI (CONTINUE)

FOBIE

Alcuni personaggi soffrono di fobie che non permettono loro di muoversi. Ad esempio, Indiana Jones ha la fobia dei serpenti, il professor Jones dei ratti e Willie degli insetti. Trova una torcia per allontanare questi animali dal tuo percorso e superare la paura del personaggio.

DINAMITE

La dinamite può essere usata per generare potenti esplosioni usando le apposite torce vicino a essa. Queste esplosioni spesso distruggono gli oggetti LEGO® d'argento altrimenti indistruttibili.

OGGETTI

Mattoncini

I mattoncini LEGO® sono la valuta corrente nel gioco, utili per acquistare personaggi, abilità e suggerimenti. Ci sono quattro tipi di mattoncini LEGO®, ognuno di valore differente:

Argento – 10 punti

Oro – 100 punti

Blu – 1,000 punti

Viola – 10,000 punti





STRUMENTI (CONTINUA)

Artefatti

Ci sono dieci artefatti disseminati per ogni capitolo. Alcuni sono accessibili in modalità Storia, ma la maggior parte di essi si trova in modalità Gioco libero. Devi raccoglierne dieci per poter completare l'artefatto.



Cuori

Quando distruggi alcuni oggetti o nemici, ottieni dei cuori. Raccoglili per ripristinare la tua salute.



SALVARE E CARICARE

Quando completi un capitolo per la prima volta o acquisti un oggetto, ti verrà chiesto di selezionare un file di salvataggio. Scegli dove salvare e premi il tasto  per confermare.

Ti verrà inoltre chiesto se desideri attivare la funzione di autosavvaggio (scelta consigliata). Così facendo, LEGO® Indiana Jones™: Le Avventure Originali salverà i tuoi progressi nel file di salvataggio in modo automatico al termine di ogni capitolo.



SUPPORTO CLIENTI

PER TROVARCI ONLINE

Visita il sito LucasArts all'indirizzo www.lucasarts.com. Da qui puoi accedere all'area di Supporto, dove avrai l'opzione di ricevere assistenza tecnica online dall'help Desk di Yoda, leggere documenti tecnici e lasciare un messaggio per un rappresentante online.

L'HELP DESK DI YODA

Siamo orgogliosi di presentare l'Help Desk di Yoda, una knowledge base interattiva disponibile nell'area di Supporto del sito della LucasArts all'indirizzo <http://support.lucasarts.com>. L'Help Desk di Yoda offre soluzioni ai problemi di carattere tecnico basati sulle informazioni che fornirai. Chi visita l'Help Desk di Yoda riceverà assistenza tecnica 24 ore al giorno, sette giorni a settimana. Se l'Help Desk di Yoda non è in grado di trovare una soluzione al tuo problema, avrai la possibilità di inviare un messaggio e-mail a un rappresentante online.





INDIANA JONES™

THE
ORIGINAL ADVENTURES

BEDIENUNGSANLEITUNG



games

LUCASARTS



INHALT

Spielstart	3	Fähigkeiten	10
Introduction	4	Gegenstände	13
Storymodus und Freies Spiel	6	Sammelobjekte	13
Das Barnett-College	7	Speichern und Laden	14
Bildschirmanzeigen	8	Kundendienst	16
Steuerung	9		



SPIELSTART

PSP™ (PlayStation®Portable)-Systemkonfiguration

L-Taste

Richtungstasten

MEMORY STICK
DUO™ Kontroll-
LeuchteWLAN-Kontroll-
Leuchte

Analog-Pad

Öse für
TrageschleifeHEIM-
TasteLautstärke
TasteAnzeige-
TasteSound-
TasteSELECT-
Taste

R-Taste

Ⓢ ⓧ Ⓜ Ⓟ Tasten

POWER-Kontroll-
LeuchteHOLD-Kontroll-
Leuchte

START-Taste





INDIANA JONES™

THE
ORIGINAL ADVENTURES

4

INTRODUCTION

„Die legendären Abenteuer“ kombiniert den Spaß und die kreative Bauweise von LEGO mit dem Witz, der Waghalsigkeit und der ununterbrochenen Action aus den originalen Kinoabenteuern, die das Publikum überall begeisterten. Mit einer ironischen Interpretation der originalen Abenteuer folgt LEGO Indiana Jones Dr. Jones' Eskapaden vom Dschungel Südamerikas bis hin zu den Bergspitzen Indiens.





BARNETT-COLLEGE

INDIANAS KLASSENZIMMER

Beschreite die Hallen, in denen einige der hellsten Köpfe schon über die wichtigsten Funde aller Zeiten diskutiert haben. Zu den bekanntesten gehört Indiana Jones, der berühmteste Professor, den diese Universität je hervorgebracht hat. In diesen Räumlichkeiten bereitet Dr. Jones neben seinen Lehraufgaben auch seine nächsten großen archäologischen Abenteuer vor!

SPIELMODI

Wenn du gleich in die Action einsteigen willst, solltest du dir die drei Karten ansehen, die zu den folgenden drei Indiana Jones-Abenteuern führen: Jäger des verlorenen Schatzes, Der Tempel des Todes und Der letzte Kreuzzug. Auf jeder Karte sind sechs Orte eingezeichnet, die zu verschiedenen Kapiteln führen. Sobald du das erste Kapitel 'Der verlorene Tempel' von Indys Abenteuer 'Jäger des verlorenen Schatzes' abgeschlossen hast, werden weitere Kapitel freigeschaltet und du kannst parallel in allen drei Indy-Abenteuern spielen.





STORYMODUS UND FREIES SPIEL

Im Storymodus kannst du Indys aufregendste Erlebnisse nachspielen. Du erlebst die wichtigsten Ereignisse seiner Abenteuer und spielst dabei die Originalcharaktere aus den Filmen. Und denk an den Modus 'Freies Spiel'! Die Originalcharaktere zu spielen macht sicher jede Menge Spaß, aber was wäre, wenn du dieselben fantastischen Abenteuer mit einem beliebigen Charakter spielen könntest? Du musst ein Kapitel jedoch zunächst mit den Originalcharakteren im Storymodus abgeschlossen haben, bevor du es im Modus 'Freies Spiel' mit jedem beliebigen Charakter nochmal spielen kannst. Bitte beachte, dass der Dekan des Fachbereichs Archäologie die Level im Modus 'Freies Spiel' für zu unterhaltsam erachtet hat und deshalb nur ein paar Charaktere zum Spielen zur Verfügung stellt. Wenn du weitere Charaktere im Modus 'Freies Spiel' benutzen möchtest, musst du diese erst freischalten.





DAS BARNETT-COLLEGE

DIE BIBLIOTHEK

Besuche die Bibliothek, um etwas Geschichte zu erleben! Sprich mit dem Bibliothekar, um deine Sammlung von Charakteren für den Modus 'Freies Spiel' zu vergrößern. Benutze die @-Taste, um andere Charaktere in der Bibliothek auszuwählen und zu steuern.

DAS KUNSTZIMMER

In einer LEGO® Welt ist alles möglich. Lass deiner Kreativität im Kunstzimmer freien Lauf und erstelle eigene Charaktere, um sie im Modus 'Freies Spiel' zu verwenden!

DAS POSTZIMMER

Achte während deiner Abenteuer auf verborgene Pakete, in denen sich alte, unglaublich mächtige Artefakte befinden. Sammle diese sofort ein und bring sie zum

Briefkasten. Sobald du von deinen Reisen zum College zurückgekehrt bist, kannst du diese Artefakte im Postzimmer abholen und deiner Sammlung hinzufügen - natürlich nur, wenn du zuvor das Porto bezahlt hast! Du kannst diese 'Extra'-Fähigkeiten im Pausemenü über das Menü 'Extras' ein- und ausschalten.

DER MATHEMATIK-HÖRSAAL

Du hast einen Geheimcode? Herzlichen Glückwunsch! Schreib ihn hier an die Tafel.

ENTDECKUNGSREISE

Gerüchten zufolge gibt es im College einige versteckte Bereiche, und angeblich soll es sogar ein paar Geheimlevel geben, die nur auf ihre Entdeckung warten. Kannst du die Wahrheit aufdecken?





INDIANA JONES
THE ADVENTURE

BILDSCHIRMANZEIGEN

Spieler 1

Gesammelte LEGO Steine

Gesundheit

Abenteuer-Status





STEUERUNG

Charakter/Fahrzeug bewegen	Analog-Pad
Springen	ⓧ-Taste
Angriff	ⓐ-Taste
Fähigkeit/Werkzeug benutzen	ⓐ-Taste
Peitsche	ⓐ-Taste
Pause/Spielooptionen	Ⓜ-Taste
Charakter ändern (Freies Spiel)	Ⓛ / Ⓡ-Taste
Charakter wechseln	ⓐ-Taste
Menüoption markieren	Analog-Pad ↑/↓
Markierte Option wählen	ⓧ-Taste
Einstellung ändern	Analog-Pad ←/→
Zurück/Abbrechen	ⓐ-Taste

CHARAKTER WECHSELN

Das Lösen bestimmter Rätsel verlangt Teamwork. Du kannst deine Charaktere jederzeit mit der ⓐ-Taste wechseln.





FÄHIGKEITEN

BAUEN

In der Welt von LEGO® Indiana Jones™, wirst du häufig Objekte aus LEGO® Steinen zusammensetzen müssen, um ein Hindernis zu überwinden. Nähere dich einfach einem Haufen von LEGO® Steinen und halte die @-Taste zum Bauen gedrückt.

DIE PEITSCHKE

Das Beste daran, Indiana Jones persönlich zu spielen, ist seine Beherrschung der Peitsche! Mit ihr kannst du bestimmte Gebiete erreichen, die du zu Fuß oder durch Springen nie erreichen würdest. Achte auf hölzerne Peitschenplattformen, um die vielfältigen Einsatzmöglichkeiten der Peitsche zu entdecken. Drücke die @-Taste, um Objekte hinter dir herzuschleifen,

umzuwerfen, zu ziehen oder zu aktivieren. Du kannst damit sogar Gegner entwaffnen!

KAMPF

Nahezu jeder Charakter des Spiels verfügt über seinen eigenen Kampfstil - such dir deinen Lieblingstil heraus. Aber beachte, dass bestimmte Waffen über Fähigkeiten verfügen, die dir im Kapitel hilfreich sein können. So kannst du zum Beispiel mit der Schaufel auch Schätze oder zur Lösung eines Rätsels benötigte Teile ausgraben.

TRAGEN

Was machst du, wenn du ein Objekt von einem Ort zum anderen transportieren möchtest? Du nimmst es auf! Drücke die @-Taste, wenn du einen blauen Pfeil über einem Objekt siehst, um dieses Objekt aufzunehmen. Achte auf spezielle grüne Pads, auf denen du diese Objekte absetzen kannst.





FÄHIGKEITEN (CONTINUE)

KLETTERN/SCHWINGEN AN SEILEN

Jeder Charakter kann mit Seilen neue Höhen erklimmen. Springe auf ein Seil zu, um es zu greifen, und benutze das Analog-Pad, um zu höher gelegenen Plattformen zu gelangen. Springe erneut, um das Seil loszulassen.

AKADEMIKER

In der Welt von Indiana Jones verfügen akademische Charaktere wie Prof. Jones Sr. oder Marcus Brody über die Fähigkeit, bestimmte Bereiche eines Levels durch das Übersetzen spezieller, durcheinandergewürfelter Bilder zu erreichen. Sammle Bücher, um jedem Charakter diese Fähigkeit zu ermöglichen.

AUSGRABEN

Ausgrabungs-Charaktere wie Salah oder Satipo verfügen über die Fähigkeit zur Ausgrabung von Gegenständen oder Zugängen zu neuen Levelbereichen. Sammle eine Schaufel ein, um jedem Charakter diese Fähigkeit zu ermöglichen.

KLEINE ÖFFNUNGEN

Manchmal ist der kleinste Charakter der beste! Kleine Charaktere wie Shortround oder der Maharadscha können auch kleine Öffnungen benutzen. Kleine Charaktere können eine kleine Öffnung betreten und aus einer anderen schlüpfen, um so einen anderen Ort zu erreichen.



FÄHIGKEITEN (CONTINUE)

OBJEKTE WERFEN

Keine Munition mehr? Wirf einfach Gegenstände aus deiner Umgebung auf deine Gegner! Die meisten Charaktere können Stühle oder Flaschen nach Gegnern werfen. Drücke die -Taste, um ein Objekt aufzuheben, und dann erneut die -Taste, um das Objekt auf ein Ziel zu werfen.

BANANEN/AFFE

Zeit fürs Affentheater. Wenn du einen bestimmten Bereich nicht erreichen kannst, weil er zu hoch gelegen ist oder weil der Weg zu eng ist, kannst du eine Banane dorthin werfen, und ein Äffchen wird sich drum kümmern.



MEDIANIK

Sprüht dein Motor funken? Einige Charaktere können jede nicht funktionstüchtige Maschine reparieren. Achte auf Funken und drücke die -Taste, wenn dein Charakter einen Schraubenschlüssel in den Händen hält.

ZUGANG FÜR SPEZIALCHARAKTERE

Bestimmte Bereiche können nur von Soldaten oder Thuggees betreten werden, aber du kannst dir einen Weg hinein ermogeln, indem du die passende Kopfbedeckung trägst. Sammle die Kopfbedeckungen besiegtter Gegner und verkleide dich selbst damit. Stelle dich dann vor einen Wachposten oder eine Thuggee-Statue und drücke die -Taste, um Zugang zu erhalten.





GEGENSTÄNDE

ZERSTÖRBARE OBJEKTE

Zerstörbare Objekte können mit der Peitsche, der Pistole oder einem Nahkampfangriff zertrümmert werden. Zerstörbare Objekte geben LEGO® Steine und/oder zusammensetzbare Objekte frei, wenn sie zertrümmert werden.

BAUSÄTZE

Standardbausätze

Bausätze sind Haufen von LEGO® Steinen, die zu Objekten wie Schaltern, Hebeln oder Treppen zusammengesetzt werden können. Drücke und halte die ©-Taste, wenn du neben einem wackelnden Haufen von Steinen stehst, um mit dem Bauen zu beginnen. Einige Bausätze haben besondere Eigenschaften. Um diese

Spezialbausätze benutzen zu können, musst du erst die drei blauen Steine finden und diese auf den blauen Spezialbau-Pads platzieren, bevor du mit dem Bau des Spezialobjektes beginnen kannst.

SILBERNE LEGO® OBJEKTE

Silberne LEGO® Objekte können nur durch große Explosionen zerstört werden. Suche nach Dynamit oder einem Raketenwerfer, um diese Objekte zu zerstören.

BEWEGLICHE OBJEKTE

Einige Objekte im Spiel können verschoben werden, indem man in sie hineinläuft. Ziehblöcke können nach hinten gezogen werden, indem man in den Ziehgriff hineinläuft und dann das Analog-Pad in die entgegengesetzte Richtung bewegt.



GEGENSTÄNDE (CONTINUED)

FACKELN

Mit Fackeln kannst du dir Viehzeug vom Leib halten und Gegenstände in die Luft jagen. Außerdem lassen sich damit manche Objekte in Brand stecken.

PHOBIE

Manche Charaktere haben Ängste, die ihnen ein Weiterlaufen verwehren. So hat Indiana Jones zum Beispiel Angst vor Schlangen, Prof. Jones Sr. fürchtet sich vor Ratten, und Willie hat Angst vor Ungeziefer. Suche eine Fackel, um den Weg von Schlangen, Ratten und Ungeziefer zu befreien, und überwinde die Ängste deines Charakters.

DYNAMIT

Mit Dynamit können gewaltige Explosionen hervorgerufen werden, wenn man spezielle Fackeln neben ihnen verwendet. Mit solchen Explosionen lassen sich die meisten silbernen LEGO® Objekte zerstören, die mit normalen Waffen nicht zu zerstören sind.

SAMMELOBJEKTE

LEGO® Steine

LEGO® Steine sind die LEGO® Währung und dienen zum Kauf von Charakteren, Fähigkeiten und Tipps. Es gibt vier Arten von LEGO® Steinen mit jeweils unterschiedlichen Werten:

Silber – 10 Punkte

Gold – 100 Punkte

Blau – 1.000 Punkte

Violett – 10.000 Punkte





GEGENSTÄNDE (CONTINUED)

Artefakte

In jedem Kapitel sind zehn Teile eines Artefakts versteckt. Einige davon lassen sich im Storymodus finden, aber der Großteil von ihnen ist nur im Modus 'Freies Spiel' erreichbar. Du musst alle zehn Teile sammeln, um das Artefakt zu vervollständigen.



Herzen

Manche Objekte und Gegner hinterlassen nach ihrer Zerstörung Herzsymbole. Sammle sie ein, um deine Gesundheit wieder aufzufüllen.



SPEICHERN UND LADEN

Wenn du zum ersten Mal ein Kapitel abschließt oder einen Gegenstand kaufst, wirst du zur Auswahl einer Speicherdatei aufgefordert. Wähle den gewünschten Spielstand und drücke die -Taste zum Bestätigen.

Du wirst auch gefragt, ob die automatische Speicherfunktion verwendet werden soll (empfohlene Einstellung). Wenn du die automatische Speicherfunktion verwendest, wird LEGO® Indiana Jones™: Die Legendären Abenteuer deinen Fortschritt am Ende jedes Kapitels automatisch in dieser Datei speichern.





KUNDEN-SUPPORT

WO MAN UNS ONLINE FINDET

Besuche die Webseite von LucasArts unter www.lucasarts.com. Dort findest du den Kundendienstbereich, wo du über Yoda's Help Desk technische Hilfe erhältst, technische Dokumente lesen kannst oder einem Online-Mitarbeiter eine Nachricht hinterlassen kannst.

Yoda's Help Desk

Wir präsentieren stolz Yoda's Help Desk, eine interaktive Wissensbasis, die im Kundendienstbereich der Webseite von LucasArts unter <http://support.lucasarts.com> zu finden ist. Yoda's Help Desk bietet Lösungen für technische Probleme, wobei du die Informationen gibst. Besucher von Yoda's Help Desk erhalten technische Hilfe 24 Stunden am Tag, sieben Tage die Woche. Sollte Yoda's Help Desk dir keine Lösung zu deinem Problem geben, erhältst du die Möglichkeit, einem Online-Mitarbeiter eine E-Mail zu schreiben.





CONTINUE

Postanschrift Produktunterstützung

LucasArts

Attn: Product Support, P.O. Box 29908, San Francisco, CA 94129

LucasArts Firmenladen

Besuche unseren sicheren Onlineladen unter <http://store.lucasarts.com>. Im Firmenladen gibt es die komplette Auswahl von Spielen, Hinweisbüchern und Logoausrüstung von LucasArts. Du kannst uns auch per Post hier erreichen: Lucasfilm - LucasArts Store Attn: Product Order, P.O. Box 29901, San Francisco, CA 94129 oder Lucasfilm Ltd Attn: Returns, 20100 S. Vermont Ave., Torrance, CA

90502-1475

LucasArts, the LucasArts logo, INDIANA JONES and related properties are trademarks in the United States and/or in other countries of Lucasfilm Ltd. and/or its affiliates. © 2008 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. All rights reserved. LEGO, the LEGO logo and the Minifigure are trademarks of The LEGO Group. © 2008 The LEGO Group. All rights reserved.



INDIANA JONES™

THE
ORIGINAL ADVENTURES

INSTRUCTION MANUAL



games

LUCASARTS



ÍNDICE

Cómo Empezar.....	3	Habilidades de los personajes.....	10
Introduction	5	Objetos	13
Modo Historia y modo Juego libre	6	Coleccionables.....	14
Exploring Barnett College	7	Guardar y cargar.....	15
Información en pantalla.....	8	Servicio de Atención al Cliente.....	16
Controles	9		

CÓMO EMPEZAR

Configuración del sistema PSP™ (PlayStation®Portable)





INDIANA JONES™
THE
ORIGINAL ADVENTURES

4

INTRODUCTION

LEGO Indiana Jones : la trilogía original coge la diversión y la construcción creativa de LEGO y la combina con la audacia, valentía y acción sin frenos de las aventuras cinematográficas originales que emocionaron a audiencias de todo el mundo. Con una visión irónica única de las aventuras originales, LEGO Indiana Jones sigue las correrías del doctor Jones por las junglas de Sudamérica a las montañas de la India.





UNIVERSIDAD BARNETT

EL AULA DE INDIANA

Camina por los pasillos donde algunas de las mentes más brillantes han discutido acerca de los descubrimientos más importantes de todos los tiempos. Una de las más famosas, Indiana Jones, se ha convertido en el profesor más popular que ha tenido la escuela. ¡Además de atender a sus deberes como docente, el Profesor Jones planea aquí su siguiente gran aventura arqueológica!

MODOS DE JUEGO

Para lanzarte a la acción, consulta los tres mapas que conducen a las tres aventuras de Indiana Jones: En busca del arca perdida, El templo maldito y La última cruzada. Cada mapa tiene 6 ubicaciones que conducen a los diferentes capítulos. Cuando termines Templo perdido, el primer capítulo de la aventura En busca del arca perdida, se desbloquearán otros capítulos que te permitirán avanzar, en paralelo, en las tres aventuras de Indy.





MODO HISTORIA Y MODO JUEGO LIBRE

En el modo Historia puedes revivir los momentos de más acción de las películas de Indy. Puedes seguir las peripecias de sus aventuras y jugar con los personajes originales. ¡Y no te olvides del modo Juego libre! Claro, es muy divertido jugar con los personajes originales, ¡pero imagínate lo divertido que sería jugar esas increíbles aventuras con los personajes que quieras! Tendrás que jugar en cada capítulo con los personajes originales en el modo Historia antes de poder jugar con los que quieras en el modo Juego libre.

Ten en cuenta que el decano de Arqueología considera que los niveles del modo Juego libre son demasiado divertidos y solo te ha proporcionado algunos personajes para jugar. Si quieres más personajes para elegir en el modo Juego libre, tendrás que desbloquearlos.





EXPLORAR LA UNIVERSIDAD BARNETT

LA BIBLIOTECA

¡Visita la biblioteca para ver cómo cobra vida la historia! Habla con el bibliotecario y aumenta tu colección de personajes para el modo Juego libre. Usa el botón  para tocar a otros personajes de la biblioteca y pasar a controlarlos.

LA SALA DE ARTE

En el mundo de LEGO® todo es posible. En la sala de arte puedes crear tus propios personajes personalizados, ¡y luego llevarlos a una aventura del modo Juego libre!

LA SALA DE CORREOS

Cuando vayas de aventuras por todo el mundo, busca paquetes escondidos, contienen artefactos antiguos

de gran poder. Cuando los encuentres, recógelos y llévalos a un buzón. Una vez que tus viajes hayan terminado y vuelvas a la universidad Barnett, ve a la sala de correo y recógelos, ¡tras pagar los gastos de envío, por supuesto! Puedes activar o desactivar estos poderes "extra" con el menú Extras, desde el menú Pausa.

EL AULA DE MATEMÁTICAS

Tienes un código secreto? ¡Enhorabuena! Escríbelo en la pizarra que hay aquí.

EXPLORAR Y DESCOBRIR

Hay muchos rumores acerca de las zonas secretas de la universidad Barnett. Se dice que quizá haya niveles secretos en alguna parte, esperando a ser encontrados. ¿Podrás descubrir la verdad?





INDIANA JONES
THE
ADVENTURE

INFORMACIÓN EN PANTALLA

Jugador 1

Total de piezas LEGO

Salud

Estado del aventurero





CONTROLES

Conducir el vehículo/mover al personaje	pad analógico
Saltar	botón
Atacar	botón
Usar habilidad/herramienta	botón
Usar látigo	botón
Pausa/opciones del juego	botón
Activar personaje juego libre	botón /
Cambio	botón
Resaltar opción del menú	pad analógico /
Seleccionar opción resaltada	botón
Cambiar ajuste	pad analógico /
Atrás/cancelar	botón

CAMBIO

Para resolver los puzzles tendrás que trabajar en equipo. Pulsa el botón en cualquier momento para cambiar de personaje.





HABILIDADES DE LOS PERSONAJES

CONSTRUIR

En el mundo de LEGO® Indiana Jones™, a menudo tendrás que construir un objeto con piezas LEGO® para superar un obstáculo. Aproxímate a un montón

de piezas LEGO® y mantén pulsado el botón  para construir.

EL LÁTIGO

¡Una de las cosas más divertidas de jugar con Indiana Jones es su dominio del látigo! Úsalo para acceder a zonas de los niveles a las que no se pueda llegar andando o saltando. Busca plataformas de madera aptas para el látigo y descubrirás muchos de sus usos.

Pulsa el botón  para arrastrar objetos, volcarlos, tirar de ellos, activarlos, ¡o incluso desarmar a los enemigos!

COMBATE

Casi todos los personajes del juego tienen un estilo de combate. ¡A ver cuál te gusta más! Pero recuerda que algunas armas tienen habilidades que te pueden ayudar a completar un capítulo. Por ejemplo, la pala también se puede usar para desenterrar tesoros y piezas que se emplean para resolver los puzles.

TRANSPORTAR

¿Qué puedes hacer cuando necesitas llevar un objeto de un sitio a otro? ¡Recogerlo, por supuesto! Siempre que estés cerca de un objeto, pulsa el botón  para recogerlo. Busca plataformas verdes especiales para dejarlos caer.





HABILIDADES DE LOS PERSONAJES

(CONTINÚE)

TREPAR POR UNA CUERDA/BALANCEARSE

Cualquier personaje puede trepar mediante cuerdas a zonas más altas. Salta hacia la cuerda y agárrala con el pad analógico para acceder a las plataformas superiores. Pulsa el botón de salto otra vez para soltar la cuerda.

ACADEMIA

En el mundo de Indiana Jones, los personajes académicos como el Profesor Jones y Marcus Brody tienen la capacidad de acceder a zonas del nivel al descifrar imágenes aparentemente confusas. Recoge libros

para permitir que cualquier personaje pueda usar esta habilidad.

EXCAVAR

Los personajes de excavación como Sallah y Satipom tienen la capacidad de desenterrar objetos y descubrir entradas a nuevas zonas del nivel. Recoge una pala para permitir que cualquier personaje pueda usar esta habilidad.

ACCESO POR TAMAÑO MENOR

¡A veces el mejor personaje es el más pequeño! Los personajes pequeños como Short Round y Maharajah tienen la posibilidad de acceder a lugares especiales gracias a que son más pequeños. Los personajes pequeños pueden entrar en uno de estos lugares y salir a otra zona en una ubicación diferente y viceversa.



HABILIDADES DE LOS PERSONAJES

(CONTINÚE)

LANZAMIENTO DE OBJETOS

¿Se te ha terminado la munición? ¡Pues empieza a tirarles la habitación a la cabeza! La mayoría de los personajes pueden lanzar sillas y botellas a los enemigos. Pulsa el botón  una vez para recoger el objeto y vuelve a pulsarlo para lanzárselo al objetivo.

PLÁTANOS/MONO

Hora de hacer monerías. Cuando no puedas entrar en una zona porque está demasiado elevada o porque el camino es demasiado estrecho, lanza un plátano a lo que quieras y deja que un mono se ocupe de ello.



MEDÁNICA

Ciertos personajes tienen la capacidad de reparar cualquier máquina estropeada. Busca las chispas y pulsa el botón  cuando el personaje tenga una llave inglesa en sus manos.

ACCESO DE PERSONAJES ESPECIALES

Hay ciertas zonas en las que solo pueden entrar soldados o Thuggees, pero tú también puedes hacerlo si te pones el tocado correcto. Recoge los gorros de los enemigos derrotados para disfrazarte con ellos, luego ponte delante de un puesto de guardia o de una estatua de Thuggee y pulsa el botón  para entrar.





OBJETOS

PARA DESTRUIR

Hay ciertos objetos que puedes destruir con el látigo, con una pistola o con un ataque cuerpo a cuerpo. Al ser destruidos, estos objetos dejan caer piezas de LEGO® o elementos para construir.

CONSTRUCCIONES ESTÁNDAR

Las construcciones son montones de piezas de LEGO® con las que se pueden construir objetos en el nivel como interruptores, palancas y peldaños. Cuando estés cerca de un montón de bloques que se agitan, mantén pulsado el botón  para empezar a construir. Algunas construcciones tienen propiedades especiales. Al usar construcciones especiales, tienes que encontrar las tres piezas azules y colocarlas en una plataforma de

construcción especial de color azul. Solo entonces podrás construir el objeto especial.

OBJETOS DE LEGO® DE PLATA

Los objetos de LEGO® de plata solo pueden destruirse con grandes explosiones. Busca dinamita o una bazuca para eliminar esos objetos.

OBJETOS QUE SE PUEDEN MOVER

Algunos objetos del juego pueden ser empujados si caminas contra ellos. Para tirar de objetos hacia atrás, camina hasta su agarradera y luego mueve el pad analógico en la dirección contraria.

ANTORCHAS ESPECIALES

Puedes usar las antorchas para despejar el camino de criaturas y destruir obstáculos. Además, las antorchas pueden prender fuego a ciertos objetos.



OBJETOS (CONTINUE)

FOBIAS

Ciertos personajes tienen fobias que no les permiten seguir adelante. Por ejemplo, Indiana Jones teme a las serpientes, el Profesor Jones teme a las ratas y Willie teme a los bichos. Encuentra una antorcha para eliminar las serpientes, las ratas y los bichos que se interpongan en tu camino y superar los miedos del personaje.

DINAMITA

Puedes usar la dinamita para provocar grandes explosiones, solo tienes que hacerte con una antorcha encendida para prenderla. Estas explosiones a menudo destruyen objetos de LEGO® de plata que no pueden destruirse con armas normales.

COLECCIONABLES

Piezas

Las piezas son la moneda oficial de LEGO® y se usan para comprar personajes, habilidades y consejos. Hay cuatro tipos de piezas de LEGO®, cada una con un valor diferente:

Plata – 10 puntos

Oro – 100 puntos

Azul – 1,000 puntos

Morada – 10,000 puntos





OBJETOS (CONTINUE)

Artefactos

Hay diez piezas de artefacto en cada capítulo. Algunas se pueden conseguir en el modo Historia, pero la mayoría solo se pueden obtener en el modo Juego libre. Debes recoger las diez para completar el artefacto.



Corazones

Algunos objetos y enemigos revelarán fragmentos con forma de corazón al ser destruidos. Recógelos para recuperar tu salud.



GUARDAR Y CARGAR

Al completar un capítulo por primera vez o comprar un objeto, se te pedirá que selecciones un archivo guardado. Elige dónde quieres guardar y pulsa el botón  para confirmar.

Se te preguntará si deseas activar el autoguardado. Es recomendable que lo hagas. De este modo, LEGO® Indiana Jones™: la trilogía original guardará tus progresos en este archivo automáticamente al final de cada capítulo.



Servicio de atención al cliente

Cómo Encontrarnos Online

Visite la página Web de LucasArts en www.lucasarts.com. Desde allí podrá acceder a la zona de Ayuda donde tendrá la opción de recibir soporte técnico online a través del escritorio de Ayuda de Yoda, podrá consultar documentos técnicos o dejar un mensaje a uno de nuestros miembros del personal online.

Escritorio de Ayuda Yoda

Estamos orgullosos de poder presentarle el escritorio de Ayuda Yoda, una base de conocimiento interactivo disponible en el apartado de Ayuda de la página Web de LucasArts, <http://support.lucasarts.com>. El escritorio de Ayuda de Yoda ofrece soluciones a problemas técnicos basándonos en la información que nos proporciona. Aquellos que visiten el escritorio de Ayuda de Yoda recibirán soporte técnico 24 horas al día. Si no puede encontrar la solución a su problema en el escritorio de Ayuda de Yoda, podrá enviar un correo-e a un miembro del personal online.





Continue

Dirección postal del departamento de Soporte de producto

LucasArts

A la atención: Product Support, P.O. Box 29908, San Francisco, CA 94129

Tienda de la compañía LucasArts

Visite nuestra tienda segura online en <http://store.lucasarts.com>. La tienda de la compañía ofrece una completa selección de los juegos de LucasArts, libros con consejos y el conjunto de logos.

También puede escribirnos a: Lucasfilm – Tienda LucasArts P.O. Box 29901
San Francisco, CA 94129

Lucasfilm Ltd. A la atención de: Product Order A la atención de: Returns 20100
S. Vermont Ave. Torrance, CA 90502-1475

LucasArts, the LucasArts logo, INDIANA JONES and related properties are trademarks in the United States and/or in other countries of Lucasfilm Ltd. and/or its affiliates. © 2008 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. All rights reserved. LEGO, the LEGO logo and the Minifigure are trademarks of The LEGO Group. © 2008 The LEGO Group. All rights reserved.